

**MATERIALI PER LE ATTIVITÀ CON PARTECIPANTI CIECHI O
IPOVEDENTI
CORSI A1-B1 (6-11 e 12-18)**

MODULO I - CODING

Parte I - Coding unplugged

Età 6-11:

- Materiali per attività psicomotoria (rinforzo della lateralizzazione; orientamento spaziale)
- Carte comando tattili Cody Roby
- Bee bot
- Mattoncini Lego
- Casellario Romagnoli
- Etc.

Parte I - Coding unplugged

Età 12-18:

- Carte comando tattili Cody Roby
- Bee bot
- Mattoncini Lego
- Casellario Romagnoli
- Etc.

Parte II - Coding

Età 6-11:

- PC o tablet
- Software di ingrandimento (Zoomtext, SuperNova, Lucy Parla ZOOM, etc.)
- Screen reader (NVDA, VoiceOver, etc.)
- Piattaforma Scratch
- Solo per partecipanti ciechi: Scratch Tactile; Tactile Jr
- Stampante 3D

Parte II - Coding

Età 12-18:

- PC o tablet
- Software di ingrandimento (Zoomtext, SuperNova, Lucy Parla ZOOM, etc.)
- Screen reader (NVDA, VoiceOver, etc.)
- Piattaforme: Scratch /Blockly / Roblox Studio/ MakeCode
- Solo per partecipanti ciechi: Scratch Tactile / Tactile Jr
- Stampante 3D

MODULO II – AUTONOMIA E ACCESSIBILITÀ DIGITALE

Età 6-11 e 12-18:

- PC o Tablet
- Smartphone
- Screen reader (NVDA, VoiceOver, etc.)
- Software di ingrandimento (Zoomtext, SuperNova, Lucy Parla ZOOM, etc.)

- Display Braille (Touch me 5, Focus, Lilli, etc.)

**MATERIALI PER LE ATTIVITÀ CON PARTECIPANTI CIECHI O
IPOVEDENTI CON DISABILITÀ AGGIUNTIVA LIEVE O MEDIA
CORSI A2 e B2 (6-11 e 12-18)**

MODULO I - CODING UNPLUGGED

Età 6-11 e 12-18:

- Materiali per attività psicomotoria (rinforzo della lateralizzazione; orientamento spaziale)
- Carte comando tattili Cody Roby
- Bee bot
- Mattoncini Lego
- Casellario Romagnoli
- Etc.
- Solo per partecipanti ciechi: Scratch Tactile; Tactile Jr
- Stampante 3D

MODULO II – AUTONOMIA E ACCESSIBILITÀ DIGITALE

Età 6-11 e 12-18:

- PC o Tablet
- Smartphone
- App per la CAA (Mind Express, The Grid3, Clicker 6)
- Pulsanti /sensori / switch